

# Fabien TRAVENARD

## Développeur Jeux Vidéo et Réalité Virtuelle

Développeur Unity avec 5 ans d'expérience dans le domaine du jeu vidéo et de la réalité augmentée, je souhaite rejoindre l'équipe de développeurs Unity 3D à Ubisoft Montréal. Au cours de mon expérience au sein de studios parisiens, j'ai eu l'opportunité de développer des jeux sur diverses plateformes, notamment sur Nintendo DS, Android, iOS et x360. Je maîtrise Unity3D et OpenGL, ainsi que les langages de programmation C++ et C#. Mon dernier jeu en réalité augmentée (pour l'Oculus Store) a été téléchargé plus de 50 000 fois.



## Expérience Professionnelle

2016-05 -  
2019-08

### Développeur Jeux Vidéo (mobile et RV)

*ETO Software, Paris (France)*

- Développement d'un jeu en réalité augmentée pour Oculus Quest, disponible sous forme d'application mobile, qui a généré +50 000 téléchargements (Oculus Store).
- Supervision d'une équipe de 4 développeurs Unity pour créer un jeu mobile : game design, modélisation 3D, modèle économique...
- Game design, level design et développement d'un jeu de stratégie multijoueur sur navigateur web, récompensé en 2017 aux Games Awards.
- Supervision de la refonte, migration, maintenance évolutive et optimisations d'un jeu vidéo de JAVA à HTML5 sur un an.

2014-07 -  
2016-04

### Développeur Unity

*UCPY Games, Paris (France)*

- Développement d'un moteur de jeux vidéo multiplateforme avec 5 ingénieurs.
- Développement de 3 jeux vidéo sur nintendo DS (C++ / Open GL)
- Création d'un prototype d'application mobile avec Unity3D.
- Diverses tâches : correctifs de bugs, compatibilité avec les LMS (portage SCORM), optimisation du poids des exports de VTS.



## Formation

2014 -  
2016

### Master (équivalent Maîtrise) en Informatique – Ingénierie de la 3D et des Jeux Vidéo

ESGI, École Supérieure de Génie Informatique, Paris

2013 -  
2014

### Licence (équivalent Baccalauréat) en Informatique – Développement de Jeux Vidéo

ESGI, École Supérieure de Génie Informatique, Paris

2011 -  
2013

### BTS (équivalent Études Collégiales Techniques) - Services Informatiques aux Organisations

ENC Bessières, École Nationale de Commerce, Paris

2007 -  
2010

### BAC (équivalent DEC) Sciences et Technologies de l'Industrie, spécialité Électrotechnique

Lycée Raspail, Paris



## Bénévolat

Bénévole au Code Dojo, dont la mission est d'apprendre aux collégiens de quartiers populaires parisiens à coder et à développer des jeux vidéo.



## Informations Personnelles

### Adresse

Strasbourg 67000 (FRANCE)

### Téléphone

+33 6 76 89 67 42

### e-mail

fabien.travenard@gmail.com

### Skype

Fabien Travenard 75



## Compétences

5 ans d'expérience dans le développement de jeux vidéo via Unity 3D.

Coordination et supervision d'une équipe de 4 développeurs Unity junior (Agile Scrum).

Création d'une API en réalité virtuelle et augmentée : 50.000 téléchargements.

Mise en place d'un gameplay multijoueur pour un jeu récompensé aux Games Awards.

Développement d'une IA, pour améliorer l'expérience des jeux en ligne de poker.

Maintenance évolutive et optimisation de jeux, jusqu'à 60 images par seconde.